

**MINIMALNE WYMAGANIA DLA TECHNOLOGII INFORMACYJNO-
-KOMUNIKACYJNYCH**

1. Szkoły artystyczne realizujące kształcenie ogólne w zakresie szkoły podstawowej i kształcenie artystyczne powinny posiadać:

- 1) szerokopasmowy dostęp do Internetu o symetrycznej przepustowości co najmniej 100 Mb/s wraz z co najmniej jednym punktem dostępowym;
- 2) sprzęt komputerowy, w tym komputery stacjonarne, komputery stacjonarne typu All-in-one, laptopy, laptopy przeglądarkowe lub tablety, dla uczniów i nauczycieli, z dostępem do Internetu (jeden sprzęt komputerowy na 6 uczniów);
- 3) interaktywne monitory dotykowe o przekątnej ekranu co najmniej 55 cali;
- 4) drukarka 3D;
- 5) mikrokontroler z czujnikami;
- 6) lutownicę lub stację lutowniczą z gorącym powietrzem;
- 7) kamerę przenośną cyfrową¹⁾;
- 8) statyw;
- 9) mikroport;
- 10) oświetlenie do realizacji nagrań;
- 11) mikrofon kierunkowy;
- 12) stabilizator (gimbal);
- 13) aparat fotograficzny.

2. Szkoły artystyczne realizujące kształcenie ogólne w zakresie szkoły ponadpodstawowej i kształcenie artystyczne powinny posiadać:

- 1) szerokopasmowy dostęp do Internetu o symetrycznej przepustowości co najmniej 100 Mb/s wraz z co najmniej jednym punktem dostępowym;
- 2) sprzęt komputerowy, w tym komputery stacjonarne, komputery stacjonarne typu All-in-one, laptopy, laptopy przeglądarkowe lub tablety, dla uczniów i nauczycieli, z dostępem do Internetu (jeden sprzęt komputerowy na 6 uczniów);

¹⁾ Wymaganie uznaje się za spełnione w przypadku zakupu aparatu fotograficznego z funkcją nagrywania.

3) interaktywne monitory dotykowe o przekątnej ekranu co najmniej 55 cali lub tablice interaktywne z projektorami multimedialnymi.

3. W przypadku potrzeby realizacji usług w zakresie AAC (komunikacji wspomagającej i alternatywnej) w szkołach artystycznych należy zapewnić:

- 1) komunikatory nagrywalne (jednopolowe sekwencyjne, kilkopolowe);
- 2) pojedyncze przełączniki do wywoływania efektów, kontroli urządzeń i komunikatorów, jeżeli uczeń nie jest w stanie korzystać z urządzenia do komunikacji z komputerem przy pomocy wzroku (eyetrackera);
- 3) mocowania do komunikatorów i tabletów;
- 4) interfejs i co najmniej 2 przełączniki;
- 5) nakładki separacyjne na klawiatury i tablety;
- 6) systemy kontroli otoczenia;
- 7) specjalistyczne urządzenia dostępne: alternatywne klawiatury, w tym *big keys*, myszki, joysticki;
- 8) eyetrackery (urządzenia do komunikacji z komputerem przy pomocy wzroku);
- 9) oprogramowanie z możliwością zainstalowania dodatkowego czytnika ekranu lub oprogramowania powiększającego w zależności od potrzeb użytkownika;
- 10) słuchawki komputerowe z mikrofonem.